DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータディスクシステム

FMC-PTM

光神話

パルテナの鏡

™

Nintendo®

ディスクカードを書き換えたキミのための

じょうずなシールのはりかた

1 まずディスクカードにはってある書き換え前のシールをきれいにはがしてください。

2 次に右ページのディスクカード用の四角いシールを1枚、はがし取ってください。

3 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に隅をきちんと合わせてはろう。

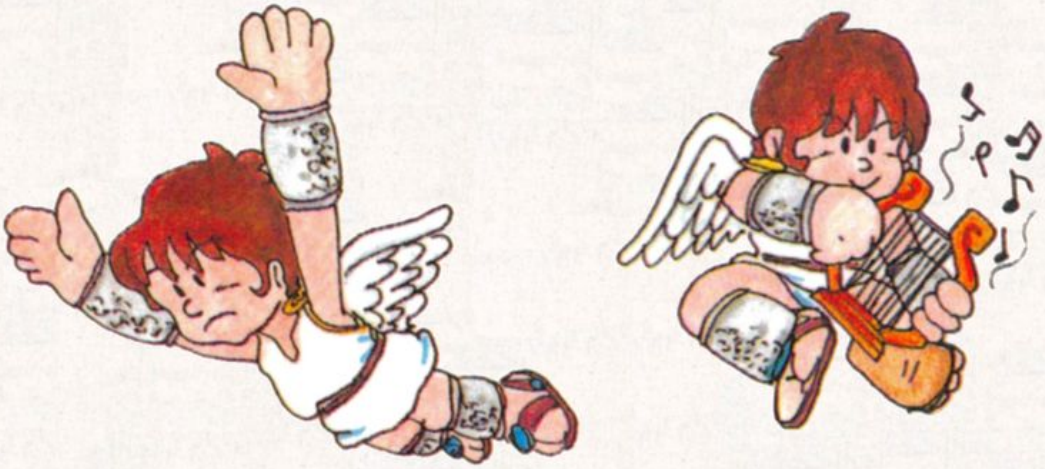
4 もう1枚も同じようにしてディスクカードの反対の面にきちんとはれば完成です。

5 念のためにシールの四隅をもう1度押さえて、めくれたりしないようにすればOKだ。

注意! ディスクカード用のシール以外は、自由に使ってください。ただしこのシールをディスクカードにはると、ディスクドライブの故障の原因となりますので、絶対にやめてください。

▼パルテナの鏡（かがみ） SIDE（サイド） A用（エーよう）シール

▼パルテナの鏡（かがみ） SIDE（サイド） B用（ビーよう）シール



光神話

パルテナの鏡

もくじ

●パルテナの鏡　物語……6

●ファミコンにディスクシステムを
つないじゃうのだ！……12

●ピット君の冒険を始めるまえに
基本事項を覚えるんだ……18

●ピット君が冒険するエンジェランドって、
どんなところ？……23

●アイテムをそろえてピット君を
強い天使にするんだ……28

●これがエンジェランドの主要
キャストたちだ！……38

●これだけは覚えておいてほしい注意事項……50

光神話

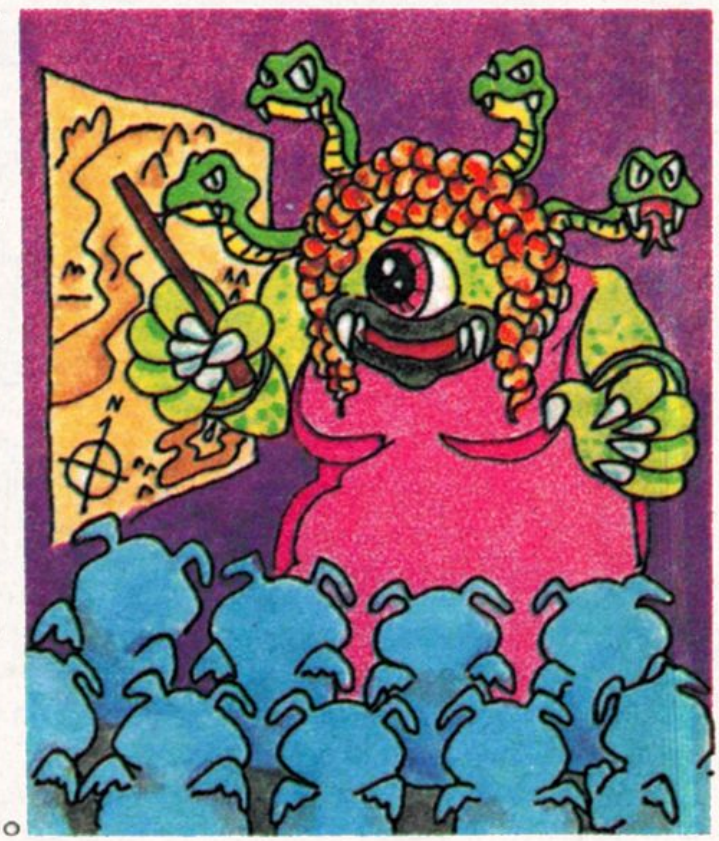
パルテナの鏡

物語（ものがたり）

時（とき）は今（いま）よりはるか昔（むかし）、神様（かみさま）と人間（にんげん）が一緒（いっしょ）に生活（せいかつ）していた時代（じだい）のお話（はなし）。ある所（ところ）に『エンジェランド』と呼（よ）ばれる国（くに）がありました。『エンジェランド』

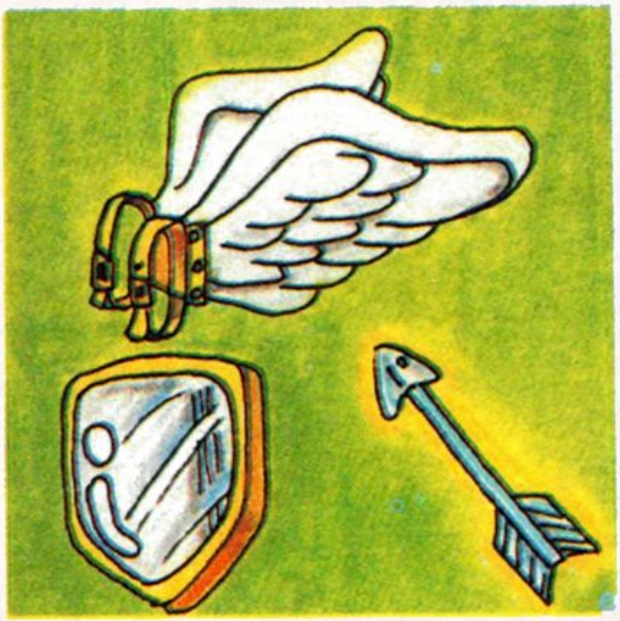
は、光をつかさどるパルテナと闇を支配するメデューサの2人の美しい女神によって治められていました。パルテナは天空の神殿に住み、人間が幸福に暮らしていけるように光を注いでいました。人間は、その光で作物を育て平和に暮らしていたのです。しかし闇の女神メデューサは違いました。

メデューサは人間が嫌いでした。人間がせっかく育てた作物を枯らしたり、人間を石像に変えて喜んでいたのです。怒ったパルテナはメデューサを醜い化物に変えて、地下深い冥府界に追放しました。



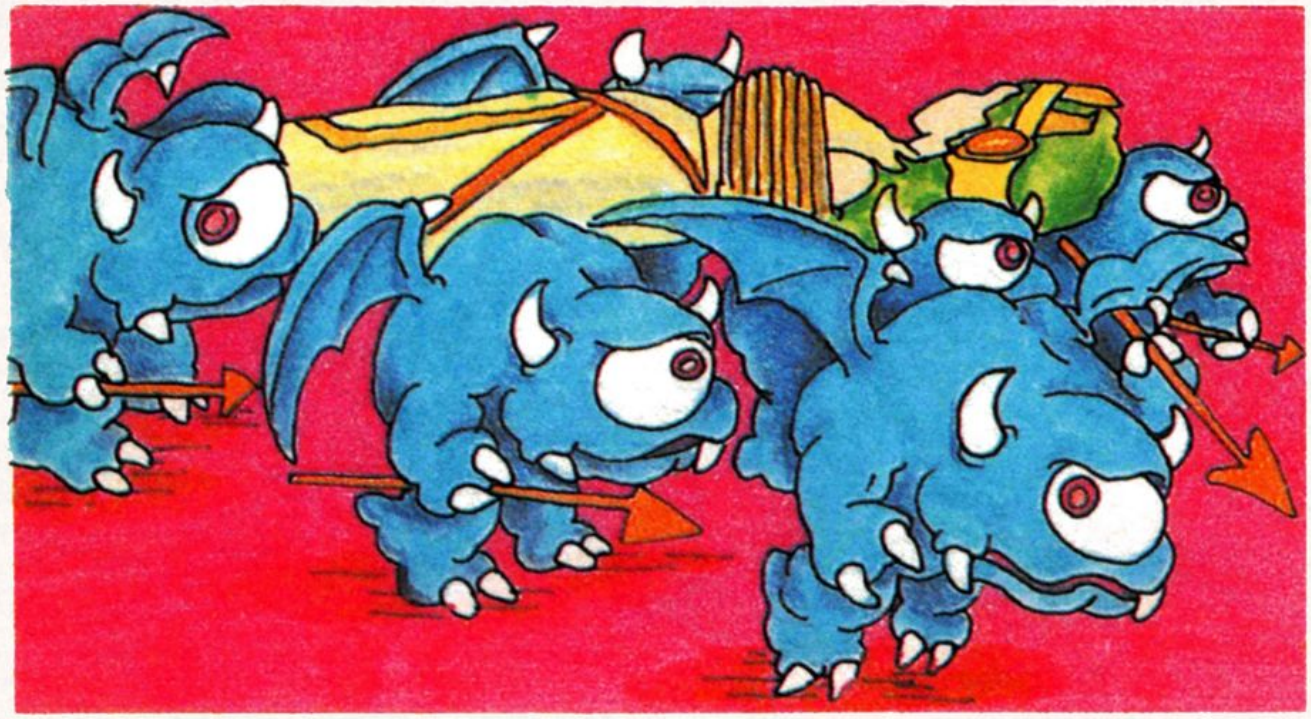
醜い化物に変えられ冥府界に閉じ込められたメデューサは、パルテナを呪いました。そしてパルテナの住む天空の神殿を乗っ取ろうと、冥府界の怪物や悪霊と手を組み、やがてメデューサの邪悪な力は、パルテナ軍を凌ぐほどになったのです。

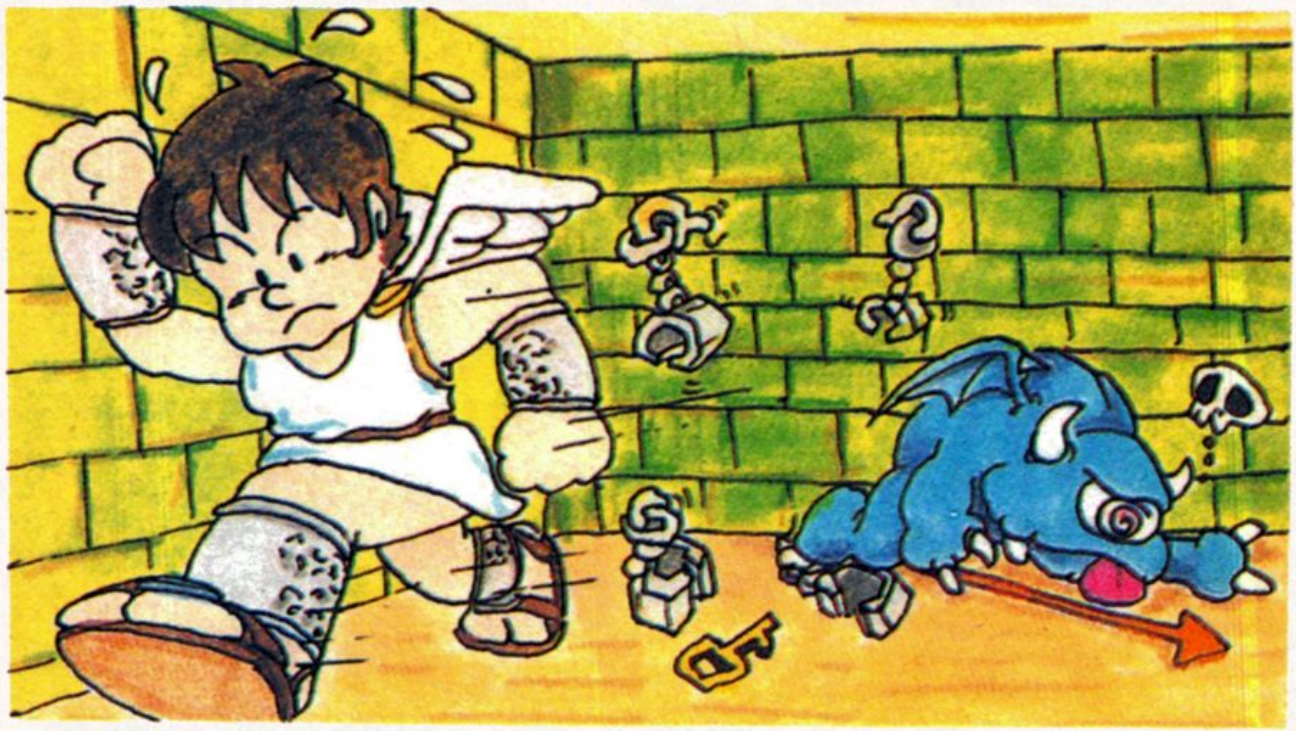
ついにメデューサとパルテナの戦いが始まりました。しかし奇襲攻撃をかけられたパルテナ軍は防戦の一方でした。



パルテナ軍は、その力の象徴であった「三種の神器」（鏡の盾、光の矢、ペガサスの翼）を奪われて、戦いに破れてしまいました。パルテナ軍の勇者たちのほとんどは、メデューサの魔力で石像に変えられ、パルテナも、天空の神殿の奥深くに閉じ込められてしまったのです。平和な国だった『エンジェランド』には、恐ろしい魔物たちが住みついてしまいました。メデューサが支配する闇の国になってしまったのです。

天空の神殿の奥深くに閉じ込められたパルテナは、最後の力を振り絞りました。そして地下深い冥府界に捕らわれの身となっている天使の少年・ピット君に助けを求めました。ピット君は、パルテナ軍親衛隊の隊長を務めていた勇者でした。パルテナの力で、弓矢を与えられたピット君は、冥府界からの脱出を試みたのです。



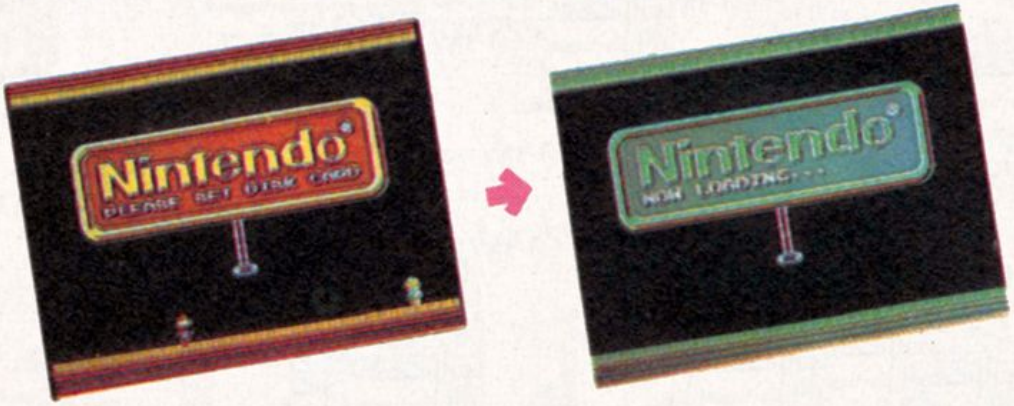


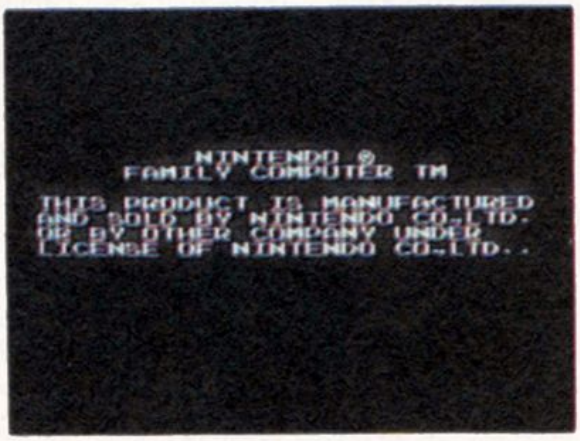
冥府界は、メデューサ軍が天空の神殿に進んでいったため警備が手薄になっていました。ピット君の脱出は大成功！　パルテナを救出するために、ピット君は長い長い冒険の旅に出たのです。メデューサを倒すには「三種の神器」が必要です。ピット君は闇に支配された『エンジェランド』にパルテナの光を取り戻すことができるでしょうか？

ファミコンにディスクシステムをつないじゃうのだ！

ディスクシステムゲームを起動しよう

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し本体をON！タイトル画面が出たら、ディスクカードのSIDE Aを上にしてセットするんだ。画面が出ないときには接続を確認しようね。





“NOW LOADIG…”という画面が出てしばらくして左の画面が出てくる。もし出ずに“A,B SIDE ERR.07”と出たら、SIDE A,Bをもう1度よく確認して、SIDE Aを上にして、セットし直そう！

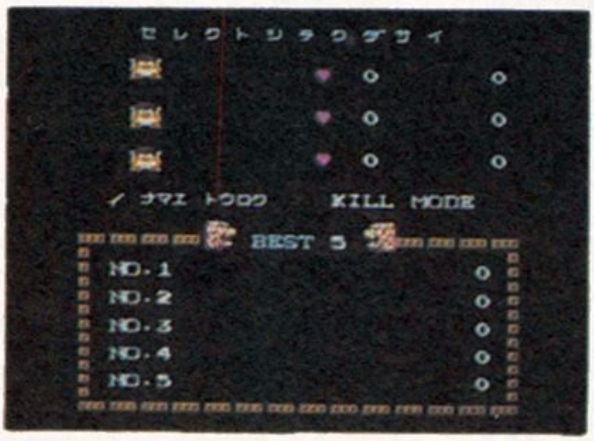
さらに待つとパルテナの鏡のタイトル画面が出る。画面の指示に従いSTARTボタンを押すとセレクト画面に進めるぞ。もしうまく起動しないときには、52ページの一覧表で原因を調べてから、適切な処置をしよう。

キミだけのピット君をつくるんだ！

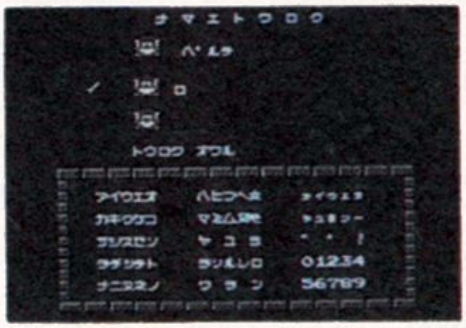
ゲームの主人公・ピット君にキミの好きな名前をつけちゃおう。登録すればキミだけのピット君をつくることができるんだ！

まずはピット君に名前をつけてみよう

ディスクカードのSIDE Aをセットしタイトル画面が出たらSTARTボタンを押す。左下の画面が出たらSELECTボタンでカーソルを「ナマエトウロク」に合わせよう。そしてSTARTボタンを押すと右下の画面が出るぞ。

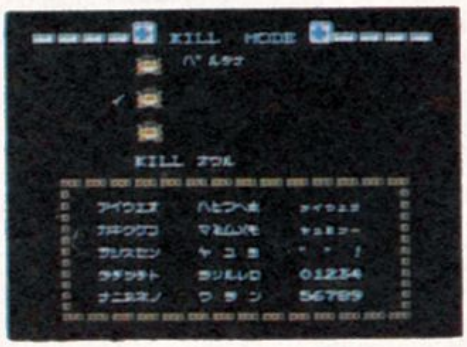


SELECTボタンでカーソルを好きなピット君に移動。十字ボタンとⒶボタンで8文字までの名前をつけちゃおう。終わったら「トウロク　オワル」にカーソルを合わせてSTARTボタンを押そう。



ピット君をつくりかえたいときには

「KILL MODE」にカーソルを合わせ START ボタンを押す。つくりかえたいピット君を START ボタンで消す。「KILL オワル」でSTARTボタンを押せばOKだ。



いよいよピット君の冒険が始まる！

SELECTボタンで名前登録したピット君を選んでSTARTボタンを押す。そしてSIDE Bを上にセットすれば、ピット君の冒険が始まるぞ！

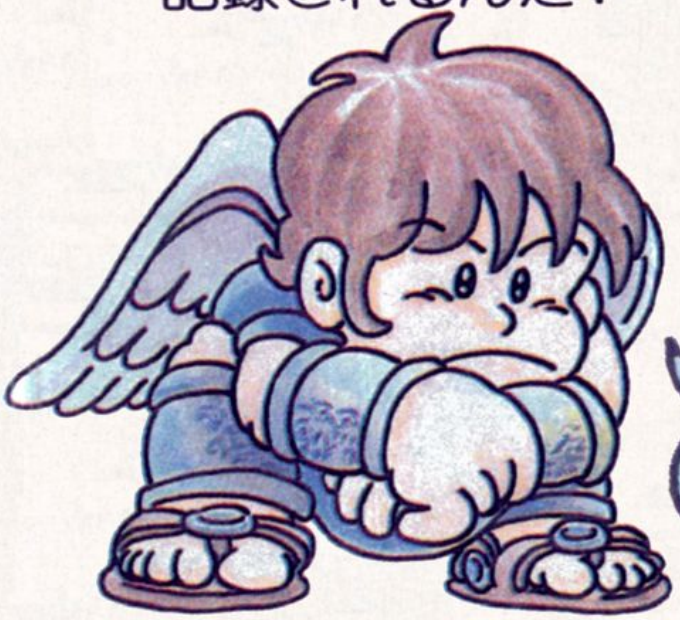
ゲームオーバーになってしまったら

コンティニューしたいときには

SELECTボタンで選びSTARTボタンを押す。体力(マスの数)やパワーアイテムはそのままで、最後に通過したチェックポイントから再開できるぞ。

セーブしたいときには

SELECTボタンで選びSTARTボタンを押す。メッセージに従いSIDE Aを上にセットする。するとピット君のデータが記録されるんだ！



最後に通過したチェックポイントでの
- 体力（マスの数）
- 持っているアイテム
- ハートの数
- 得点

がセーブされるんだ！

パルテナの鏡は、ゲームオーバー時でないとセーブできないようになっています。注意しましょう！

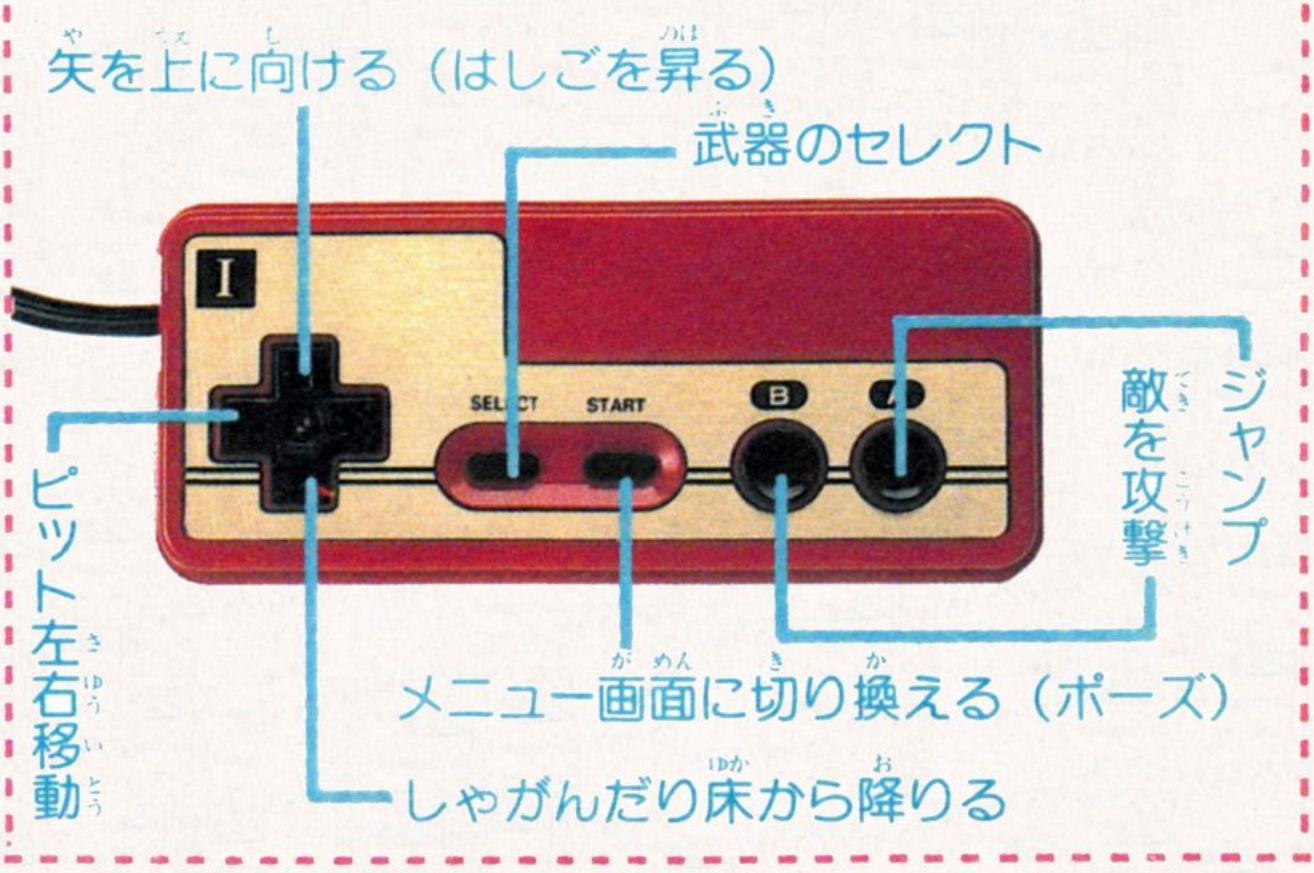
ピット君の冒険を始めるまえに基本事項を覚えるんだ

3種の神器を手に入れてメデューサを倒せ！

ボクの使命は3種の神器を手に入れてメデューサを倒すことだ。アイテムをそろえ味方の戦士を助けながら、天空の神殿をめざすんだ！

ピット君を上手にコントロールしよう！

下の表をよく見てネ。なおステージ4ではⒶボタン連打でピット君が上昇、離すと下降。またⒷボタンを押すと攻撃し、離すと盾で防御だ。



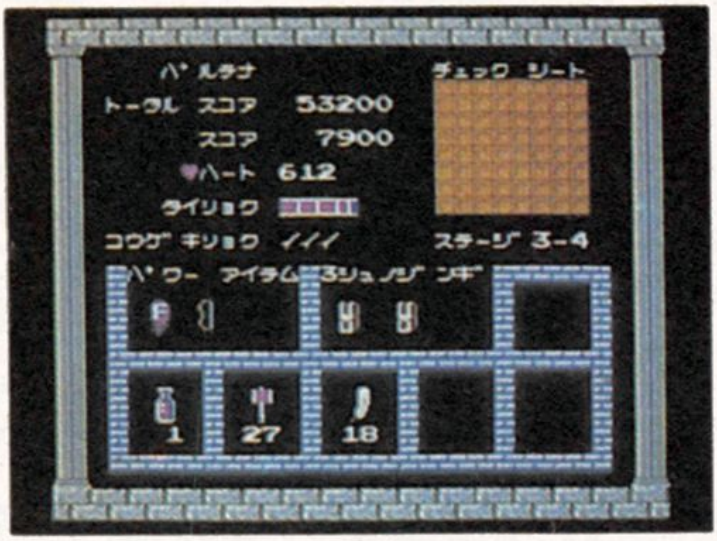
ゲーム画面の表示のみかたは

ゲーム画面中の表示に注目。アイテムを買うのに必要なハートは最大で999。体力は1マスが7段階に分かれ、マスは最大5個まで増えるんだ。

取ったハートの数

体力表示

ピット君のデータを把握しよう！



ゲーム中、STARTボタンを押すとメニュー画面に切り換わる。ピット君の様々なデータが表示されるので把握しよう。

●**トータルスコア**——チェックポイントや砦をクリアするたびにステージスコアが加算される。スコアが高得点になると、セレクト画面のベスト5に名前が記録されるぞ。

●**スコア**——チェックポイント間のスコアが表示され、ゲームオーバーになると0になる。

●**ステージ表示**——ステージ数が表示される。各ステージは4つのエリアで構成されている。

●**攻撃力**——ピット君が1回で敵に与えられるダメージを矢の数で表示。矢は最高5本だ。

●**チェックシート表示**——チェックシートを拾うと表示される。 1つのマス目が1つの部屋を示す。たいまつがあるとピット君の現在位置を表示、えんぴつがあると通った部屋がマークされる。

●**パワーアイテム**——ファイア、ホーリーボウ、ガードクリスタルを取ると表示される。使えない状態のアイテムは灰色になっているので注意！

●**三種の神器**——ステージ1～3の砦のボスを倒すと封印された箱が得られる。3つそろうと封印が解けて、光の矢、鏡の盾、ペガサスの翼がそれぞれ表示される。

●**生命の酒（ビン入り）**
●**トンカチ**
●**天使の羽**

手に入れると表示されて、ストックの数も示される。

●**クレジットカード**——手に入れると表示される。

●**たいまつ**——たいまつを買うと表示されるが砦の中を出た時点で、効果がなくなつてしまう。

●**えんぴつ**——えんぴつを買うと表示されるが砦の中を出た時点で、効果がなくなってしまう。

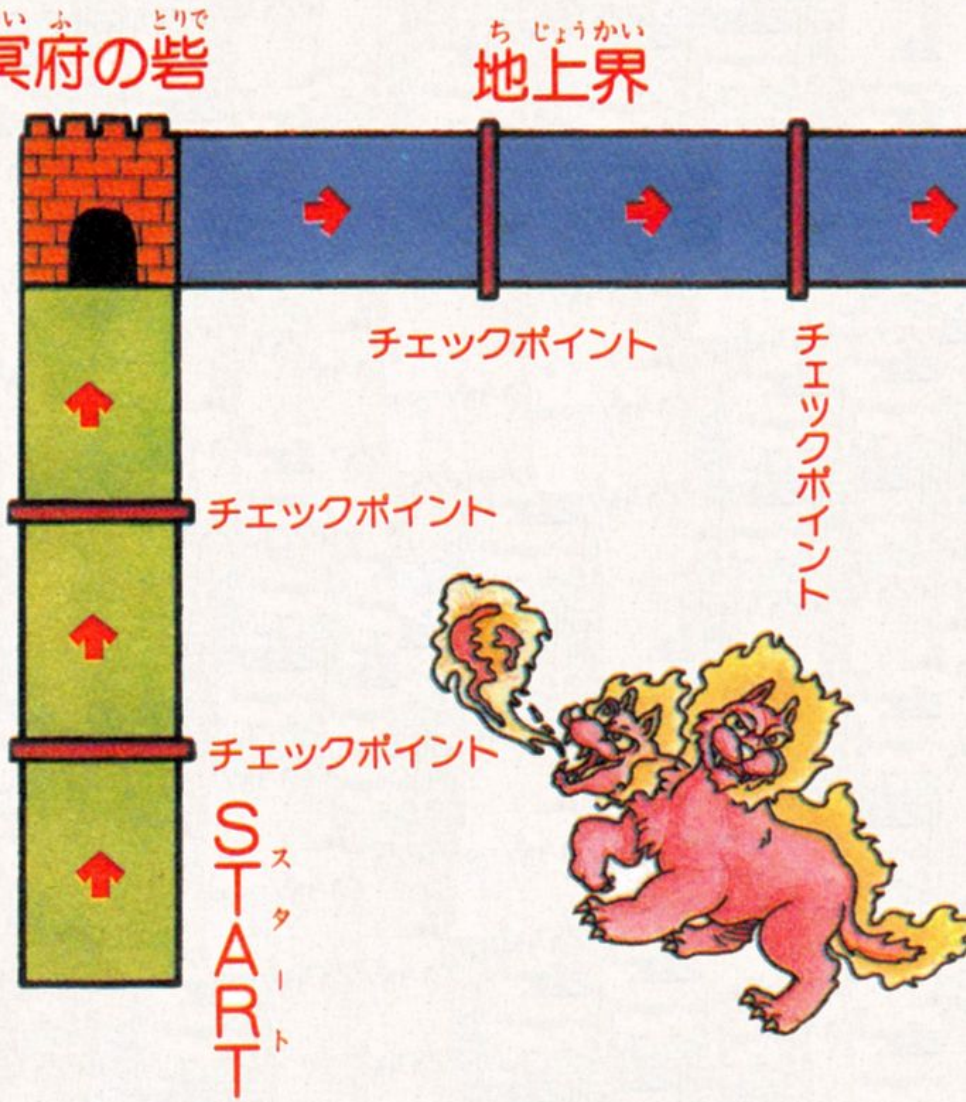
ピット君が冒険するエンジェランドってどんなところ？

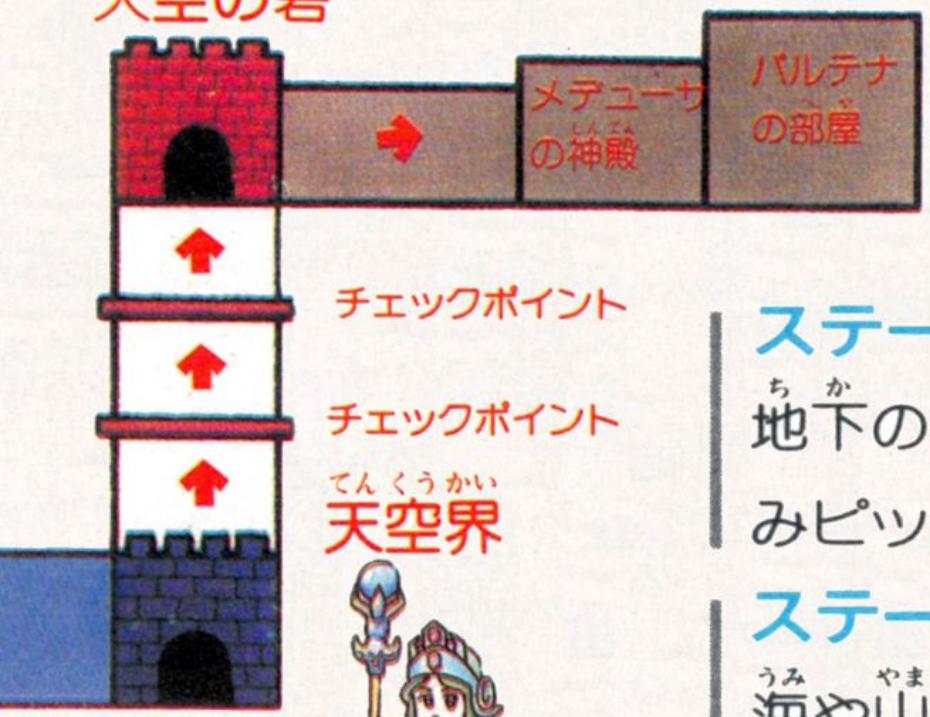
エンジェランドは4つのステージに分かれている

冥府界、地上界、天空界の砦のボスを倒して、天空の神殿にいるメデューサと対決するんだヨ！

これがエンジェランドの全景マップだ

エンジェランドは4ステージで構成されている。ステージ1～3は各々3つのエリアと砦でひとつの世界になっていて砦のボスを倒すとステージクリアになる。エリアごとのスコアでピット君の体力がアップする。





ステージ 1——冥府界

地下の番人の監視の目を盗みピット君の冒険が始まる

ステージ 2——地上界

海や山など、さまざまな地形を進み地上の砦をめざす

ステージ 3——天空界

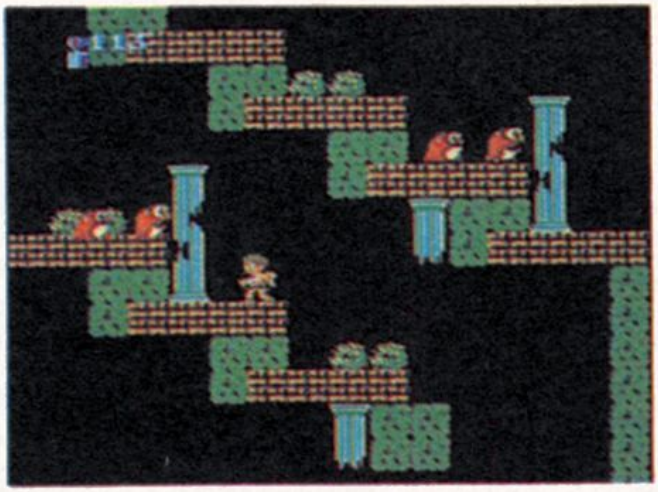
天空の雲の中を飛び移りながら、怪物たちと戦うのだ

ステージ 4——天空の神殿

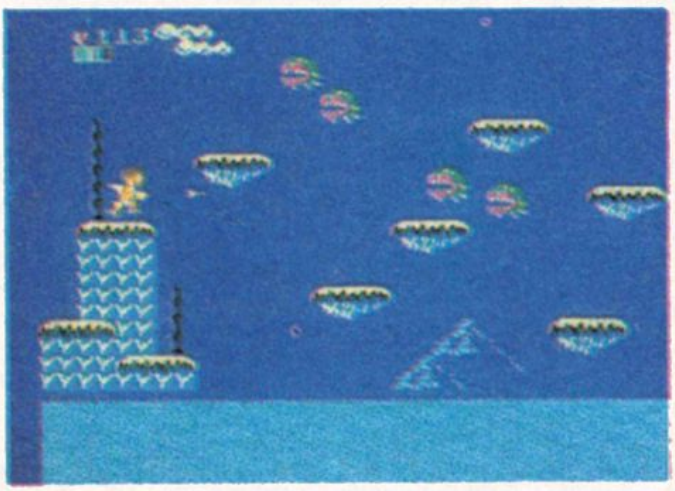
ピット君は三種の神器を手にメデューサの待つ神殿へ

ステージ1 | 冥府界 | 砦のボス（ツインベロス）

ピット君が捕らわれていた地底の世界だ。岩でできた自然の迷路になっている。溶岩の池や地下氷河があるので、注意して先に進んで行こう。

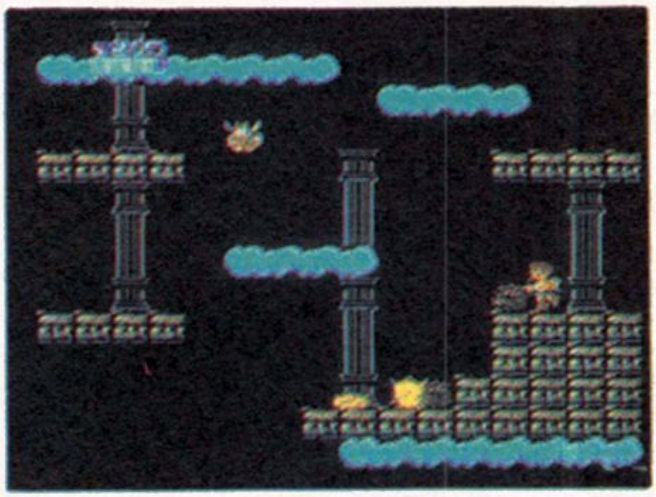


ステージ2 | 地上界 | 砦のボス（ヒュードラー）



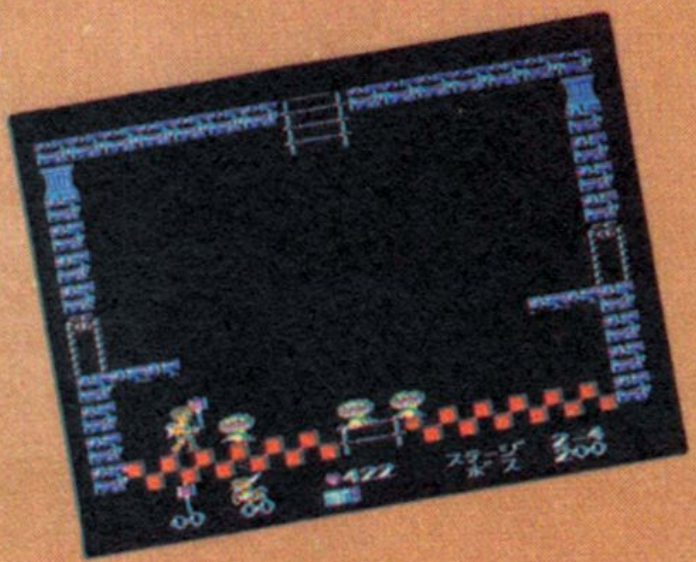
昔はエンジェランドの人々が生活していたが、今は怪物たちの巣窟となっている大きな海、氷山地帯、高山の先は、天空へ昇る砦へと続いている。

天空界（てんくうかい） | 砦（とりで）のボス（パンドーラ） | ステージ3



天空（てんくう）には怪物（かいぶつ）たちがいっぱいだ。ピット君（くん）は雲（くも）に飛（と）び移（うつ）りながら、メデューサのいる天空（てんくう）の神殿（しんでん）をめざすんだ。雲（くも）から落（お）ちないように気（き）をつけよう。

砦（とりで）のボスを倒（たお）し三種（さんしゅ）の神器（じんぎ）を手（て）に入（い）れろ！



ステージ1～3の砦（とりで）のボスを倒（たお）すと三種（さんしゅ）の神器（じんぎ）がそろう。トンカチで仲間（なかま）のイカロスを助（たす）けて、力（ちから）を合（あ）わせ砦（とりで）のボスと戦（たたか）おう。

アイテムをそろえて ピット君を強い 天使にするんだ

パワーアップがゲーム
攻略のカギだ

6種類20アイテムがボクを成長させるんだ。7種類の部屋で手に入れることができるヨ。

部屋に入ってアイテムをそろえよう

宝の部屋 ８つのつぼがあり、矢で射つと宝が出現する。ひとつのつぼを壊すにはハートが５個必要だ。

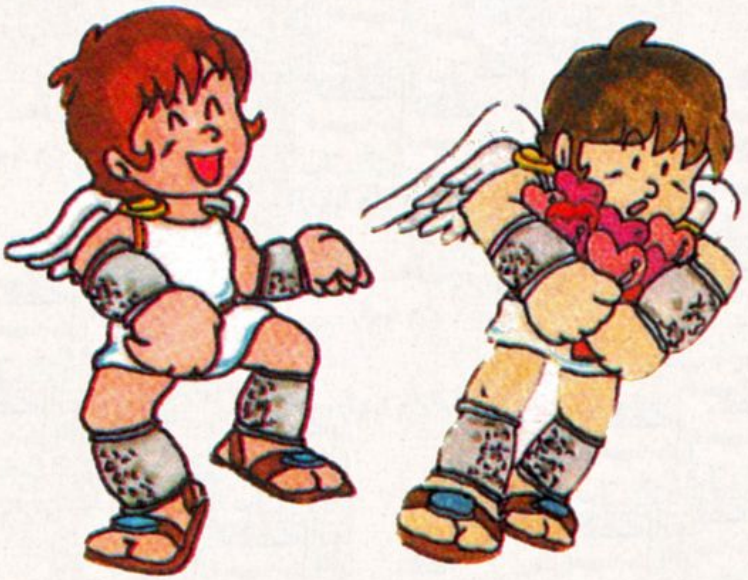
- ビッグハート
- トンカチ
- 貧乏神
- 生命の酒
- 天使の羽
- 酒ダル
- クレジットカード　など

敵の巣 敵を全滅させないと脱出できないところもある。ここでハートを稼いでおこう！

お店屋さん ハートと商品とを交換してくれるお店屋さんだ。

- 生命の酒
- トンカチ
- えんぴつ
- たいまつ
- 天使の羽

など



ヤミ屋さん 値段は高いが、貴重なものを買うことができる。クレジットカードも使えるぞ。

- ファイア　●ガードクリスタル
- ホーリーボウ　●酒ダル
- 生命の酒　天使の羽などがある

神様の部屋 ピット君の戦いぶりによって神様が、攻撃力のアップする矢をくれる。

修業の部屋 神様がピット君に修業をさせる部屋。修業に耐えるとパワーアイテムをひとつもらえる。がんばって修業に耐えよう。

温泉の部屋 ピット君の体力が回復する。

病院を利用しよう！

ナスビ使いの呪いでナスに変えられたピット君を、元の姿に戻してくれる。

ピット君を強くするアイテムの種類

●パワーアイテム

ピット君の攻撃力、防御力がアップ。修業に耐えると神様からもらえる。

ファイア(炎の矢)

ピット君の矢に火の玉がついて命中率が高くなる

ホーリーボウ

ピット君の矢の飛距離が伸び、スピードアップする聖なる弓。

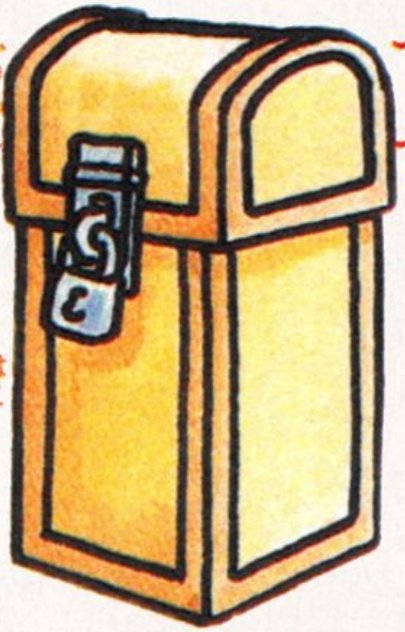
ガードクリスタル

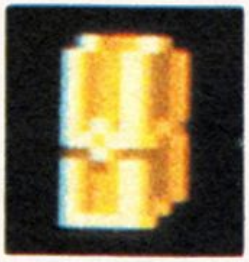
体のまわりに2個のクリスタルが回転し、敵の攻撃を防ぐバリアになる。

●三種の神器

ステージ1～3の砦のボスが持っている。3つそろうと封印が解けて使える。

封印された箱

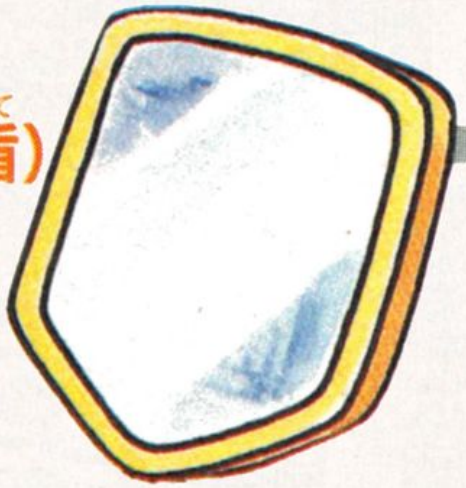




三種の神器が入っている箱。

ミラーシールド(鏡の盾)

敵の弾をはじき返すが、体当たりには効果がない。



ライトアロー(光の矢)

レーザー光線のような矢が飛んで、敵を貫く。

ペガサスの翼

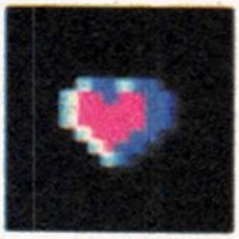
ステージ4で飛べるようになる。

●特殊アイテム

ピット君の能力とは関係なく、他のアイテムと交換できたり敵をトンカチに変えられる。

ハート

敵を倒すと出現。他のアイテムと交換することができる。



ハーフハート

ビッグハートが半分に割れたもの。

ビッグハート

ハート10個分の価値があるハート。

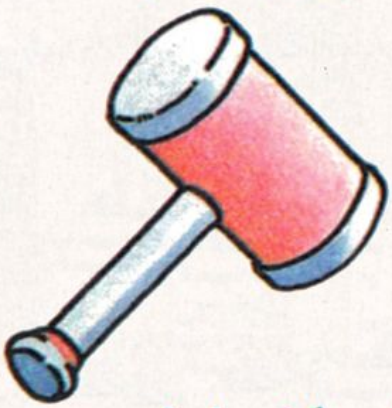
ハープ(竪琴)

画面中の敵を一定時間トンカチに変えられる。

●ノーマルアイテム

ピット君の能力と関係なく、店屋さんでハートと交換したり宝の部屋で手に入る。

トンカチ



砦で仲間のイカロスを助けるのに必要。

矢5本分の威力を持つが、ひと振りで1本ストックが減る。

クレジットカード

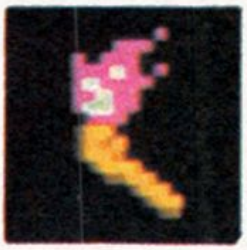
ヤミ屋でツケがきく。ツケで買うとハート表示が点滅する。点滅している間は再びツケで買うことはできない。

天使の羽

ピット君が画面外に落ちても自動的に戻れる。

たいまつ

砦の中でピット君の現在位置がチェックシート上に表示される。

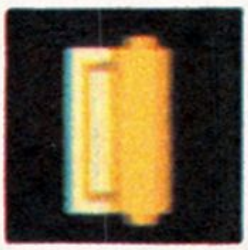


えんぴつ

砦のお店屋さんにある。チェックシートに通った部屋をマークする。

チェックシート

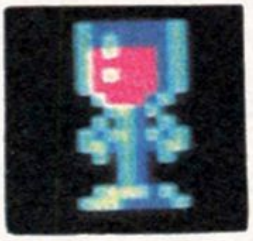
砦の中にある。これがないとたいまつやえんぴつが役立たない。



●体力回復アイテム

敵の攻撃で減った体力を回復できる。お店屋さんか宝の部屋などで入手可能。

生命の酒(カップ)



取るとその場でピット君の体力が１マス分回復する。

生命の酒(ビン)

これを１本持っていると、ピット君の体力が０になってしまったとき１マス分体力が回復する。酒ダル（ビンケース）を持っていないと１本しか持てない。

酒ダル(ビンケース)

これがあると、普通１本しか持てない生命の酒(ビン)を最大８本まで持てる。

●攻撃力アップアイテム

神様の部屋で神様から授かる天使の矢。授かった矢の数だけ攻撃力がアップする。

矢

ピット君の能力によって神様がくれる天使の矢。ピット君の色が変わり、攻撃力がアップ。１回の攻撃で敵に与えるダメージが大きくなる。最高４段階までアップする。

銅の矢 → 銀の矢 → 金の矢 → 聖なる矢

貧乏神はキライだ！

宝の部屋で貧乏神が出ると部屋にあるアイテムが全部消えちゃうのだ。残念！

これがエンジェランドの主要キャストたちだ！

ピット君が進むエンジェランドには、メデューサの手下の怪物たちがいっぱいだ。怪物たちの出現エリアと特徴をよく頭に入れて戦っていこう。

ステージ1 冥府界

コビル

天使たちと敵対関係にあったエンジェランドの小悪魔。口から弾を吐くが、空は飛べない。

カイメルース

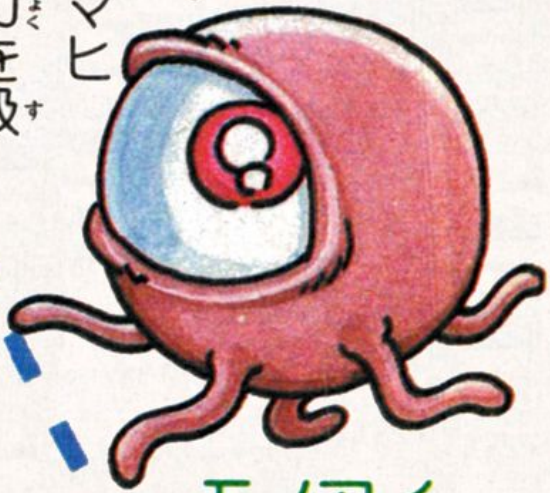
地中深くに住む怪物。強力なジャンプ力を持つ。暗闇でも見える目で自分のナワバリを侵す者を見逃がさない。

マグー

メデューサが生命を吹き込んだ地中のマグマ。足もとからにじみ出てくる。

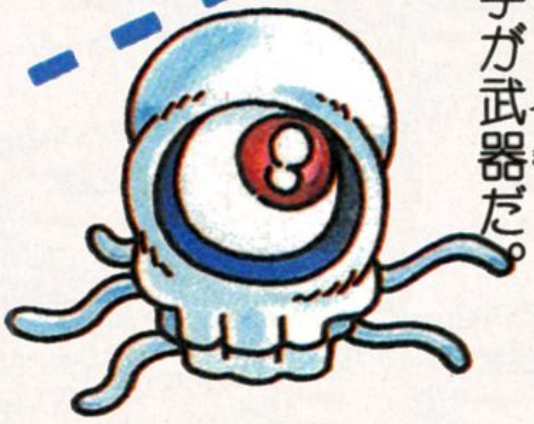
モノアイ

ひとつ目一族の霊体。団体で空中を漂いながら接近してくる。触手で敵をマヒさせて体力を吸い取る。



ガニュメデ

進化したモノアイ。冥府の砦に巣食う浮遊生命体。巨大な目で砦を見張り、触手が武器だ。



ひとつ目一旅のナメクジ。ノロマそうだが反射神経は鋭くピット君の矢をかわす。

ネトラ

ツインベロス

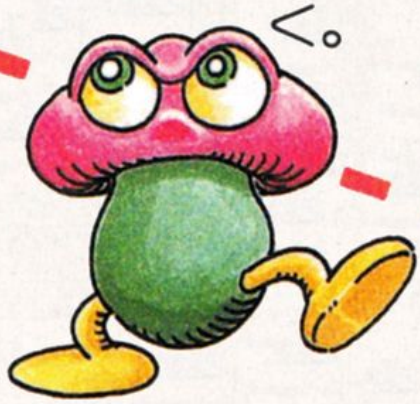
冥府界の砦のボス。ふたつ首の地獄犬。炎が体を包み、吐く弾は地獄のマグマエネルギーだ！

ステージ2 地上界

メデューサに羽を与えられたカエル。強力なジャンプ力で敵にすばやく飛びつく。

ケロン

砦の薄暗く湿ったところに住むクラ〜イ性格の持ち主。体から毒素のタップリつまった胞子を振りまき敵の生命を奪うのだ！



シュルム

プルトン

鬼族のドロボウ。触れられるとパワーアイテムを盗まれるから要注意！ピット君の矢は効かない。盗品をヤミ屋に売るセコイヤツ。

ミノス

ハリセンボンの怪物。風船のような体に空気を吸い込み空を飛ぶ。大きな目は遠くの侵入者をも見逃がさない。

メデューサ

メデューサが生命を吹き込んだ青銅の玉。砦の中を飛びまわり妨害する。大口でくわえてカミソリ状の歯で切断。

タマンボ

モノアイの兄弟分。空中を飛びまわってありとあらゆる生き物を巨大な口にほうり込む。食いしんぼうだ。

ミック

ロックマン

生命を持った岩石。いきなりピット君の頭上に降ってくる。体が硬いので体当たりを受けるとダメージが大きい。

ギリン

地中に潜みピット君を待ち受ける巨大なアリ地獄。大きなアゴで捕えたモノは逃がさない。

スノーマン

エンジェランドの雪男。体中が氷でできていて寒いところを好む。プライドが高く氷を投げて領地を守る。

ヒュードラー

地上界の砦のボス。水中から突然飛び出しピット君を襲う。体はしなやかなムチのようになっていて倒しにくい。強敵なのだ。

ステージ3 天空界

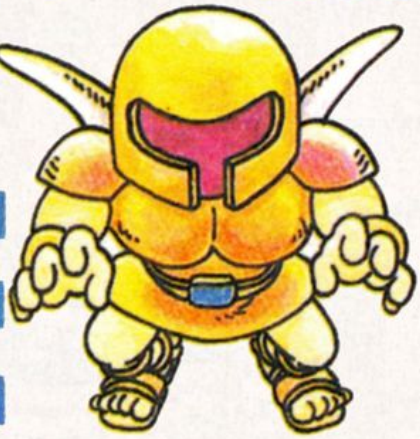
ホーラとは植物の神のこと。天空の雲の園に生えるサボテンの怪物だ。天空の雲の園に侵入してくる者を許さない。

ホーラ

トロス

砦の監視人。伸縮するトゲで攻撃してくる。金属質の体は耐久性が高く倒しにくい。

コリンズ



メデューサに魂を抜かれた元パルテナ軍の戦士。体内からフィルを出現させるが自分自身は攻撃力を持っていない。

オクトス

天空の雲を食べて生命を維持している、タコの怪物。狂暴で怒りっぽく、下方向から出現してくる。

コメト

ナゾの浮遊生物。どこから来たのか不明。一説には地球以外の天体から来たとも言われている。不気味なクラゲの怪物だ。

空飛ぶドロボウだ。パワーアイテムを盗むイヤなヤツ。ピット君の矢は効かないぞ。

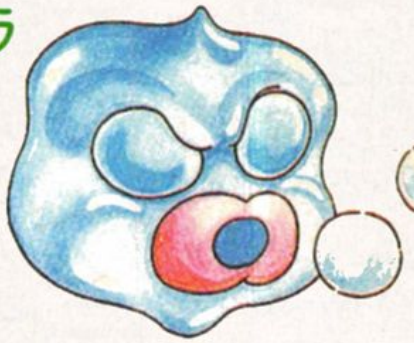
プルトンフライ

コリンズの体内に住む毒虫。体は小さいがよく見える大きな目と2枚の羽を持ち体当たりが得意。

フィル

ウラノス

パルテナを裏切りメデューサの仲間になった天空の神。強い攻撃力を持ち火の弾を吐きながら砦の中をうろついている。



パンドーラ

天空界の砦のボス。すべての災厄を司どる邪神だ。シャボン玉を吐きながらワープする力を持つ。

キーパー

コビルが進化した怪物。1匹で空を飛びまわりピット君を攻撃してくる。スタミナ抜群で倒しにくい。

ステージ 4
天空の神殿

セイレン

ギリシャ神話の邪悪な怪物。美しい女性の姿に油断すると両足の鋭いツメで攻撃してくるのだ。

タナトス

メデューサの髪の毛のヘビ。タナトスとはギリシャ語で死を意味する。その力は強大だ。

メデューサに怪物にされた天空の神殿の柱。天井から落ちてきて積み重なって1本の柱になる。

トーテム

空飛ぶヒトデ。4本の腕で敵を捕らえて口でバリバリ食べてしまう。常に集団行動する。

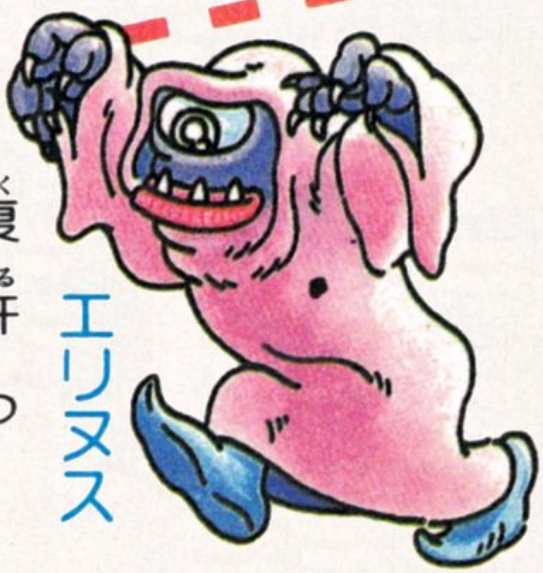
モイラ

悪霊がとりついた天空の神殿に咲く花。葉っぱをパタつかせて空を飛ぶ。花ビラは4枚でトゲには毒が。

ダフネ

ギリシャ神話の復讐の神。天空の神殿への侵入を許さない。姿を見た者で生きて帰った者はいないといわれている。

エリヌス



メデューサが天空の神殿の警備のために連れてきた地獄の悪霊。団体で行動するが攻撃力は今イチ弱い。しかし油断せず着実に倒そう！

ズリー

全ステージ

モノリス

岩の中の住人。ピット君に呪いをかけてナスに変えてしまう。呪いを解くには、岩の病院に行かなきゃならない。

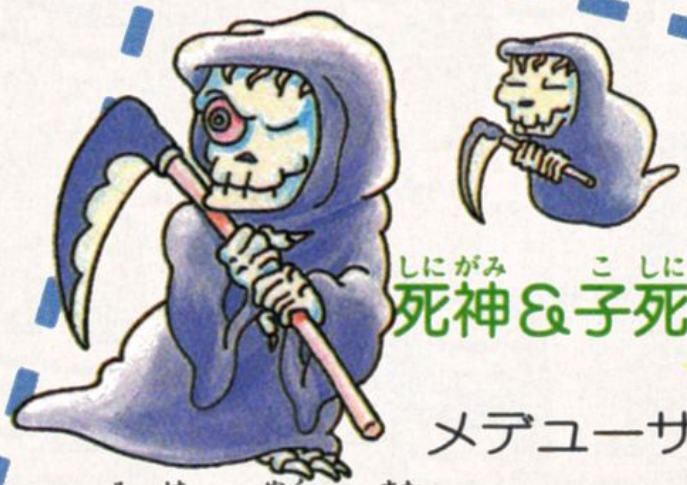
ナスビ使い

修業の部屋の対戦相手だ。昔パルテナの戦士を鍛えるのに使っていた鉄の板。ピット君めがけて降ってくるぞ！

ヘビつぼに住んでいる。羽を持った進化したヘビの怪物だ。見かけは小さいが牙には強力な毒があるので非常に危険なのだ。数匹で行動することが多いぞ。

シーマム

敵の巣の住人。臆病者で陽に当たるところが大の苦手。しかしピットを君を見つけると、すばやく飛びかかるのだ。



死神&子死神

メデューサから見張り役を任されている。敵を見つけるとカマを振りかざし追いかける。テレパシーで子死神を呼ぶことができるのだ。

メガネハナーン

天空の神殿を占領する悪の大ボス。悪業の限りをつくしパルテナに醜い怪物にされたのだ。

メデューサ

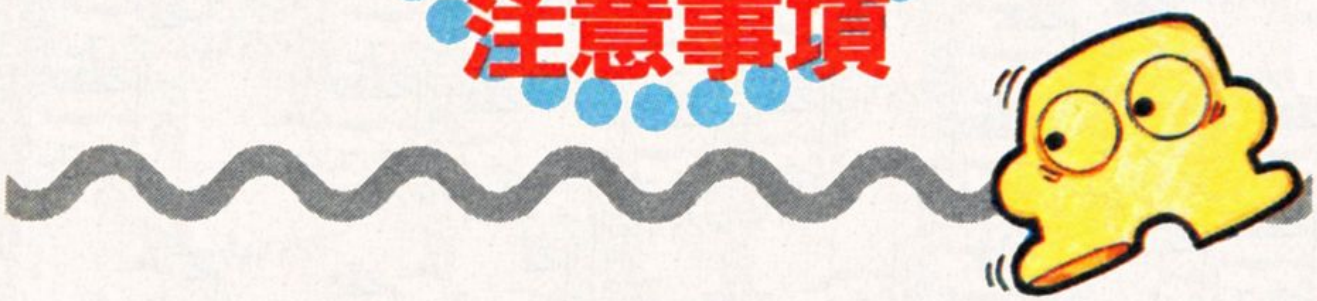
パルテナ軍の戦士。メデューサの呪いで石像に変えられているが、トンカチでたたくと呪いが解ける。砦のボスを倒すのを手伝ってくれる味方なのだ！

イカロス

パルテナ

光の女神。エンジェランドの最高神だったが今は捕らわれの身だ。力の源だった三種の神器をメデューサに奪われてしまったのだ！

これだけは覚えておいてほしい注意事項

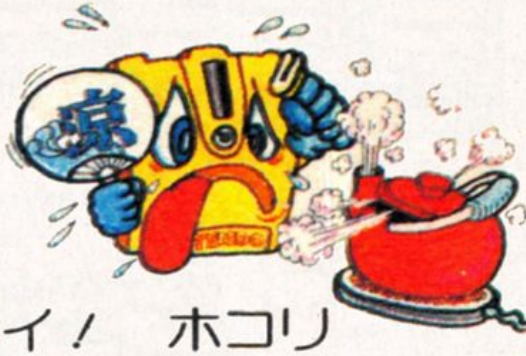


ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守って、こわさないようにしようね。

ディスクカードは大切に取り扱おう

●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないで！　それから、そこを汚したり傷つけたりしないようにも気をつけよう。

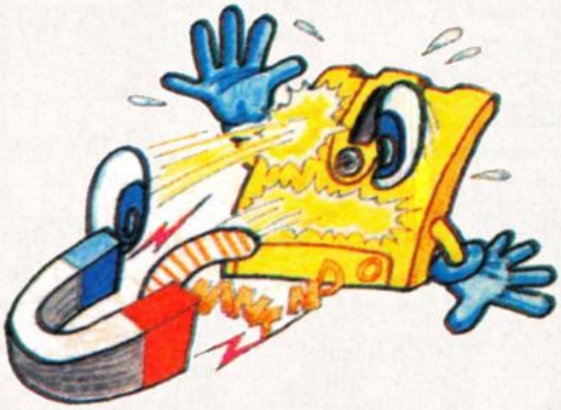
●湿気や暑さにはとっても弱い。風通しのよい涼しい場所に保管しよう。



●ゴミゴミしたところは大キライ！　ホコリはディスクカードの大敵なのだ。

●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。テレビ、ラジオなども磁力があるから、近づけないでね。

●踏んづけたりするのはもってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておくように！



ディスクドライブの赤ランプがついている時、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書もよく読もう！

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A,B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20〜40	ファミコン本体とディスクシステム、カードを買ったお店に持っていって、相談しよう。

DISK CARD

光神話

パルテナの鏡

TM

1986年12月15日　初版

発行　任天堂株式会社
〒605　京都市東山区福稲上高松町60番地

編集　株式会社徳間書店
〒105　東京都港区新橋4-10-1

印刷　大日本印刷株式会社

禁無断転載

AUDIO VISUAL and PROGRAMED © 1986 Nintendo
MANUAL © 1986 Nintendo and TOKUMA SHOTEN

T4902370500455